



MIT App Inventor 2

Corso APPrendere Android

Cosa ci serve

- Computer
 - Software Java installato (normalmente già presente su ogni computer)
- Connessione ad internet
- Account Gmail
- Uno smartphone o tablet Android



La chiave per accedere ad App Inventor 2
è creare un account Gmail



Gmail Immagini



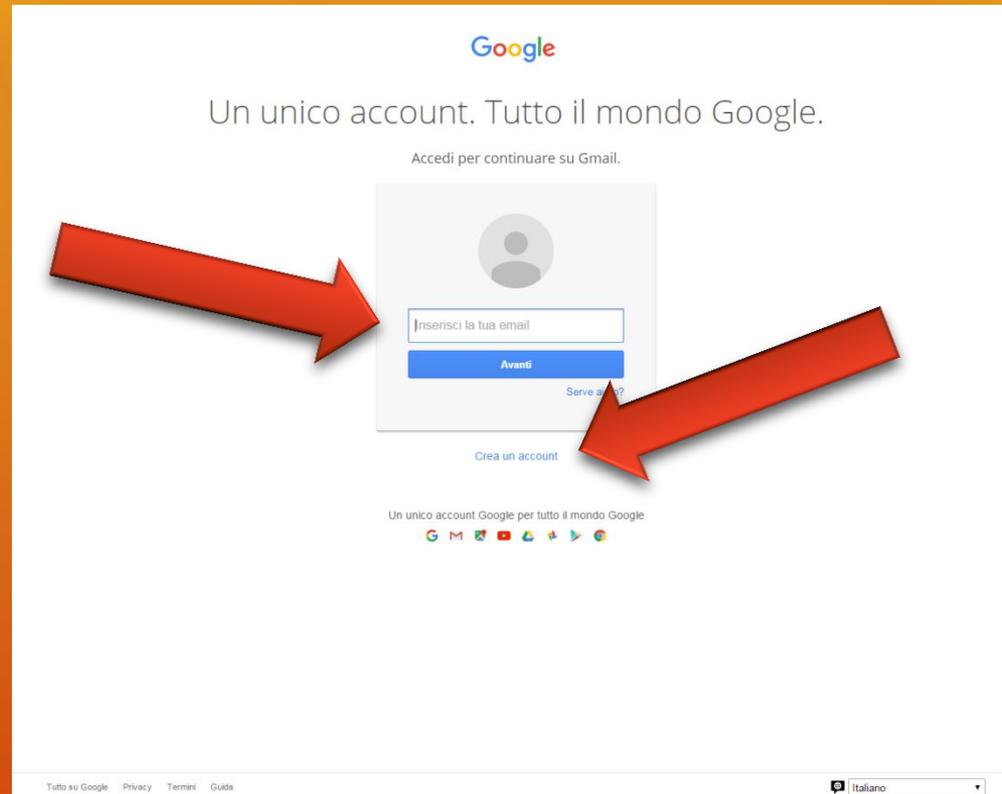
Accedi

Google
Italia

Cerca con Google

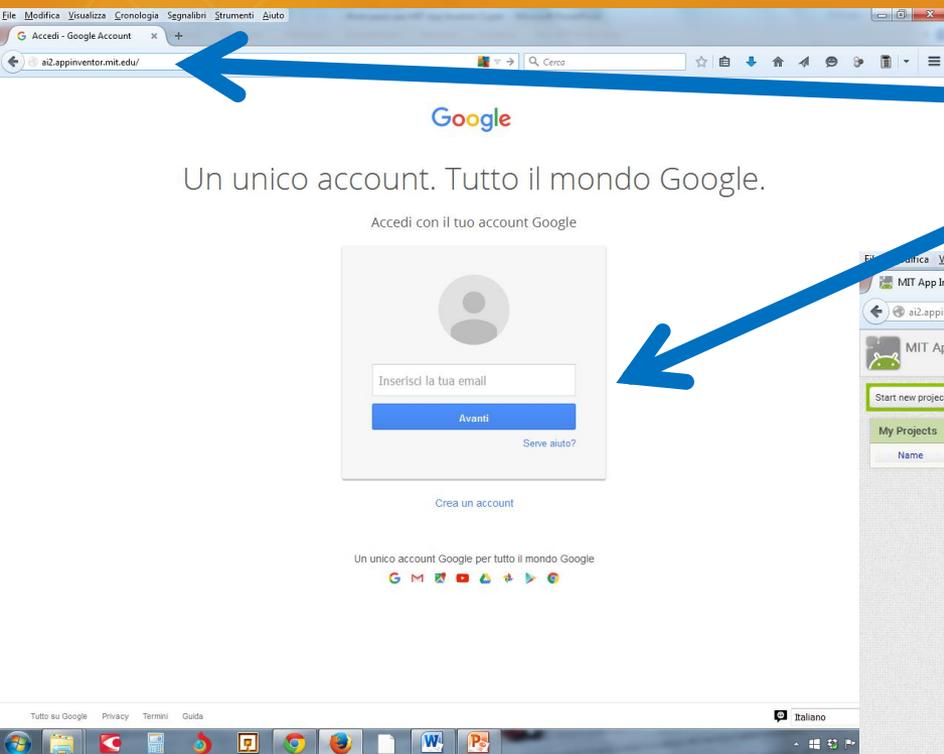
Mi sento fortunato

Da qui potete accedere al vostro account Gmail con le vostre credenziali o crearne uno nuovo, se lo create in seguito, quando avrete il vostro account, da qui, potrete accedere alla vostra casella postale.



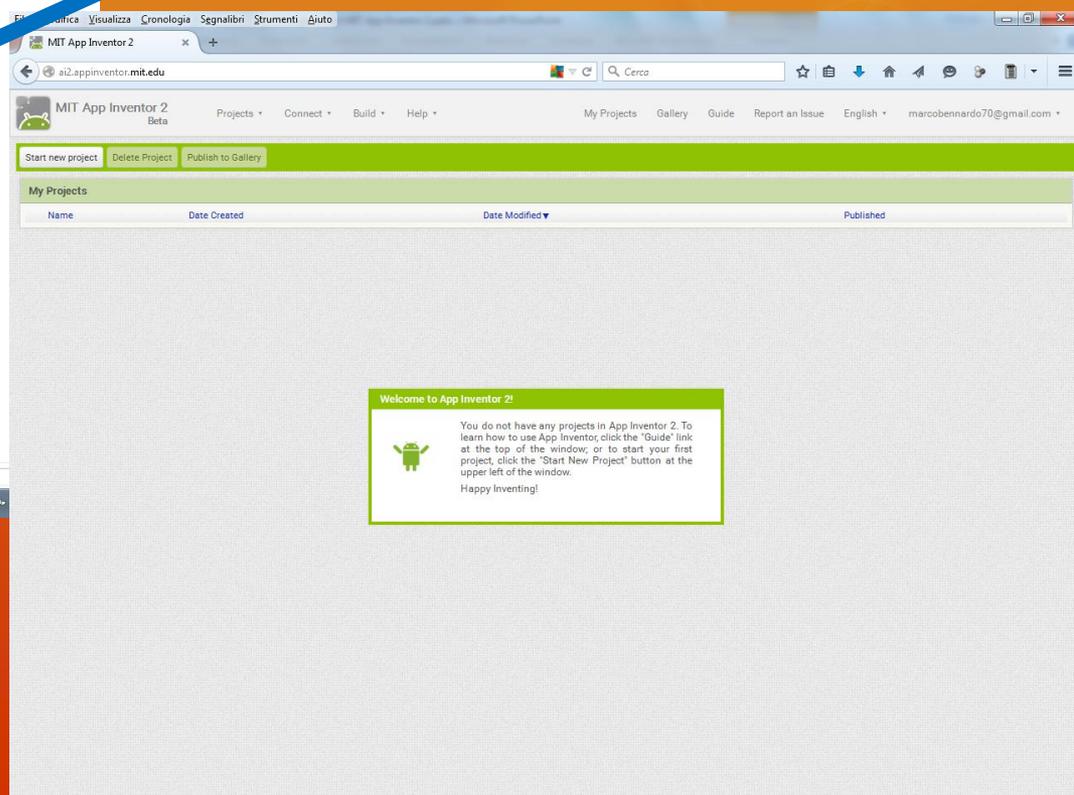
Alla fine sarete trasportati nella vostra nuova casella e-mail contenente già alcuni messaggi di benvenuto di Google. Oltre che per accedere ad App Inventor 2, potrete utilizzare questa casella come qualsiasi altra casella di posta elettronica.

Accedere all'applicativo MIT App Inventor 2



Link applicativo
<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

Accedere con l'account Gmail



Conoscere MIT App Inventor 2

The screenshot displays the MIT App Inventor 2 Beta web interface. At the top, the navigation bar includes 'Projects', 'Connect', 'Build', and 'Help' menus, along with 'My Projects', 'Gallery', 'Guide', 'Report an Issue', and a language dropdown set to 'English'. The user's email 'robertobennardo70@gmail.com' is visible in the top right. A prominent orange banner with blue text reads 'Puoi cambiare la lingua in Italiano'. A red arrow points from this banner to the 'Italiano' option in the language dropdown menu, which is open and lists various languages including English, Español, Français, Italiano, 한국어, Русский, Svenska, 简体中文, and 繁体中文. The main workspace is divided into three panels: 'Palette' on the left with categories like 'User Interface', 'Layout', 'Media', 'Drawing and Animation', 'Sensors', 'Social', 'Storage', and 'Connectivity'; 'Viewer' in the center showing a mobile app preview with a status bar at 9:48 and an Android navigation bar; and 'Components' and 'Properties' on the right, with 'Properties' showing settings for 'Screen1' such as 'AppName' (TEST), 'BackgroundColor' (White), and 'ScreenOrientation' (Unspecified).

Conoscere MIT App Inventor 2

MIT App Inventor 2
Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾

I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug

TEST

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante ?
- CasellaDiTesto ?
- VisioneLista ?
- SelettoreData ?
- SelettoreOra ?
- CasellaDiTesto ?
- Etichetta ?
- SelettoreLista ?
- Selettore scorrevole ?
- CasellaDiTestoPassword ?
- Notifiche ?
- Immagine ?
- VisualizzatoreWeb ?
- Tendina ?

Componenti

- Screen1

Miei progetti

Avvio nuovo progetto ...

Importa progetto (.aia) dal mio computer...

Importa un progetto (.aia) da un deposito...

Elimina progetto

Salva progetto

Salva progetto come ...

Punto di controllo

Esporta il progetto selezionato (.aia) nel mio computer

Esporta tutti i progetti

Importa archivio chiavi

Esporta archivio chiavi

Elimina archivio chiavi

Conoscere MIT App Inventor 2

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾

I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug

TEST

Screen1 ▾

Visualizzatore

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Componenti

Screen1

Screen1

9:48

Conoscere MIT App Inventor 2

MIT App Inventor 2
Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ **Compila ▾** Aiuto ▾ I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermi

App (mostra il QR code per .apk)
App (salva il file .apk sul mio computer)

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante ?
- CasellaDiTesto ?
- VisioneLista ?
- SelettoreData ?
- SelettoreOra ?
- CasellaDiTesto ?
- Etichetta ?
- SelettoreLista ?
- Selettore scorrevole ?
- CasellaDiTestoPassword ?
- Notifiche ?
- Immagine ?
- VisualizzatoreWeb ?
- Tendina ?

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti
 Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.

Screen1

Componenti

Screen1

La mia prima App

The image shows the MIT App Inventor 2 Beta web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and the text 'MIT App Inventor 2 Beta'. To the right of the logo are several menu items: 'Progetti', 'Connetti', 'Compila', and 'Aiuto'. Further right, there are links for 'I miei Progetti', 'Gallery', 'Guida', and 'Segnala un bug'. Below the navigation bar, the main workspace is divided into three panels. On the left is the 'TEST' panel, which contains a 'Tavolozza' (palette) of UI components under the heading 'Interfaccia utente'. The components listed include Pulsante, CasellaDiTesto, VisioneLista, SelettoreData, SelettoreOra, CasellaDiTesto, Etichetta, SelettoreLista, Selettore scorrevole, CasellaDiTestoPassword, Notifiche, Immagine, VisualizzatoreWeb, and Tendina. In the center is the 'Componenti' panel, which shows a preview of a mobile device screen with a status bar at the top displaying signal strength, Wi-Fi, battery, and the time 9:48. On the right is the 'Componenti' panel, which shows a list of components, with 'Screen1' selected. A red circle highlights the 'Avvio nuovo progetto ...' option in the 'Progetti' dropdown menu, with a red arrow pointing to it.

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾

I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug

TEST

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Componenti

Screen1

Progetti ▾

- Miei progetti
- Avvio nuovo progetto ...**
- Importa progetto (.aia) dal mio computer...
- Importa un progetto (.aia) da un deposito...
- Elimina progetto
- Salva progetto
- Salva progetto come ...
- Punto di controllo
- Esporta il progetto selezionato (.aia) nel mio computer
- Esporta tutti i progetti
- Importa archivio chiavi
- Esporta archivio chiavi
- Elimina archivio chiavi

La mia prima App

The image shows the MIT App Inventor 2 Beta web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo, the text 'MIT App Inventor 2 Beta', and menu items: 'Progetti', 'Connetti', 'Compila', 'Aiuto', 'I miei Progetti', 'Gallery', 'Guida', and 'Segnala un bug'. Below this is a green header bar with the word 'TEST' and buttons for 'Screen1', 'Aggiungi Schermo ...', and 'Rimuovi Schermo'. The main workspace is divided into three panels: 'Tavolozza' (left), 'Visualizzatore' (center), and 'Componenti' (right). The 'Tavolozza' panel contains a list of UI components under the heading 'Interfaccia utente', including Pulsante, CasellaDiTesto, VisioneLista, SelettoreData, SelettoreOra, CasellaDiTesto, Etichetta, SelettoreLista, Selettore scorrevole, CasellaDiTestoPassword, Notifiche, Immagine, VisualizzatoreWeb, and Tendina. The 'Visualizzatore' panel shows a preview of the app with a status bar at the top displaying 'Screen1', signal strength, Wi-Fi, battery, and the time '9:48'. A dialog box titled 'Crea un nuovo progetto' is overlaid on the preview. The dialog has a green header, a text input field containing 'TEST', and two buttons: 'Annulla' and 'OK'. Red annotations highlight the 'Crea un nuovo progetto' title, the 'TEST' input field, and the 'OK' button. The 'Componenti' panel shows a single component labeled 'Screen1'.

Ecco come si presenta

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Beta web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT logo, the text 'MIT App Inventor 2 Beta', and a menu with options: 'Progetti', 'Connetti', 'Compila', 'Aiuto', 'I miei Progetti', 'Gallery', 'Guida', 'Segnala un bug', 'Italiano', and 'Robbennardo70@gmail.com'. Below this is a green toolbar with buttons for 'Tavolozza', 'Visualizzatore', 'Aggiungi Schermo...', and 'Rimuovi Schermo'. On the right side of the toolbar are 'Designer' and 'Blocchi' buttons. The main interface is divided into four panels:

- Tavolozza (Left):** A list of UI components categorized into 'Interfaccia utente' (Pulsante, CasellaDiTesto, VisioneLista, SelettoreData, SelettoreOra, CasellaDiTesto, Etichetta, SelettoreLista, Selettore scorrevole, CasellaDiTestoPassword, Notifiche, Immagine, VisualizzatoreWeb, Tendina), 'Impaginazione', 'Multimediale', 'Disegno e Animazione', 'Sensori', 'Social', 'Archiviazione', 'Connettività', and 'LEGO® MINDSTORMS®'.
- Visualizzatore (Center):** A preview window showing a mobile device screen with a status bar at the top (9:48) and an Android navigation bar at the bottom. The screen content is labeled 'Screen1'. There are checkboxes for 'Mostra i componenti nascosti' and 'Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet'.
- Componenti (Middle-Right):** A list of components on the screen, currently showing 'Screen1'. Below the list are 'Rinomina' and 'Elimina' buttons.
- Proprietà (Right):** A panel for configuring the selected component. It includes fields for 'InfoSchermo', 'AllineaOrizzontalmente' (Sinistra), 'AllineaVerticalmente' (Sopra), 'AppName' (TEST), 'ColoreSfondo' (Bianco), 'ImmagineSfondo' (Nessuna...), 'AnimazioneSuChiudiSchermo' (Default), 'Icona' (Nessuna...), 'ApriAnimazioneSchermo' (Default), 'OrientamentoSchermo' (NonSpecificato), 'Scrollabile' (unchecked), 'ShowStatusBar' (checked), 'Sizing' (Fixed), 'Titolo' (Screen1), 'TitleVisible' (checked), and 'CodiceVersione' (1). A 'Multimediale' section at the bottom has a 'Carica File...' button.

Four red arrows point to specific elements: the top-left corner, the 'Aggiungi Schermo...' button, the 'Screen1' component in the Components panel, and the 'Proprietà' panel.

TEST

Screen1 ▾

Aggiungi Schermo ...

Rimuovi Schermo

Designer

Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

-  Pulsante ?
-  CasellaDiTesto ?
-  VisioneLista ?
-  SelettoreData ?
-  SelettoreOra ?
-  CasellaDiTesto ?
-  Etichetta ?
-  SelettoreLista ?
-  Selettore scorrevole ?
-  CasellaDiTestoPassword ?
-  Notifiche ?
-  Immagine ?
-  VisualizzatoreWeb ?
-  Tendina ?

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

- Mostra i componenti nascosti
- Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

Screen1

Rinomina Elimina

Multimediale

Carica File...

Proprietà

Screen1

InfoSchermo

AllineaOrizzontalmente

Sinistra ▾

AllineaVerticalmente

Sopra ▾

AppName

TEST

ColoreSfondo

 Bianco

ImmagineSfondo

Nessuna...

AnimazioneSuChiudiSchermo

Default ▾

Icona

Nessuna...

ApriAnimazioneSchermo

Default ▾

OrientamentoSchermo

NonSpecificato ▾

Scrollabile

ShowStatusBar

Sizing

Fixed ▾

Titolo

Screen1

TitleVisible

CodiceVersione

1

Inseriamo un'immagine

TEST

Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo

Designer Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

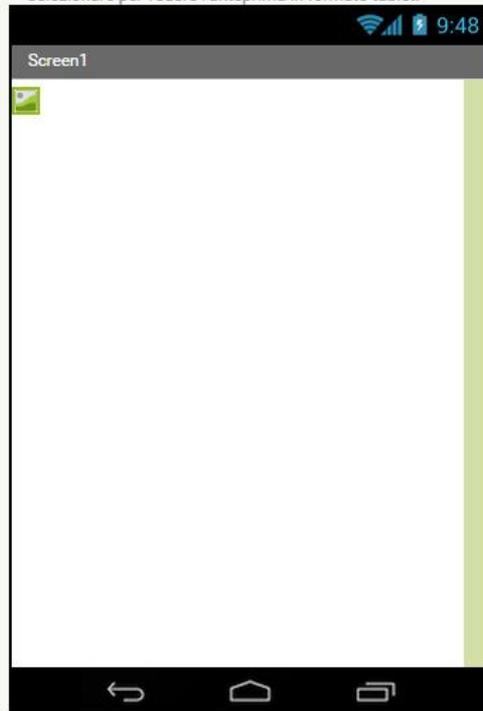
Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

- Mostra i componenti nascosti
- Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

- Screen1
 - Immagine1

Rinomina Elimina

Multimediale

Carica File...

Proprietà

Immagine1

Altezza

Automatico...

Larghezza

Automatico...

Immagine

- Nessuna

Carica File...

Annulla OK

Carica l'immagine

Inseriamo un'immagine

Inseriamo un'immagine

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti - Connetti - Compila - Aiuto - I miei Progetti - Gallery - Guida - Segnala un bug - Italiano - robertobennardo70@gmail.com

TEST Screen1 - Aggiungi Schermo... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

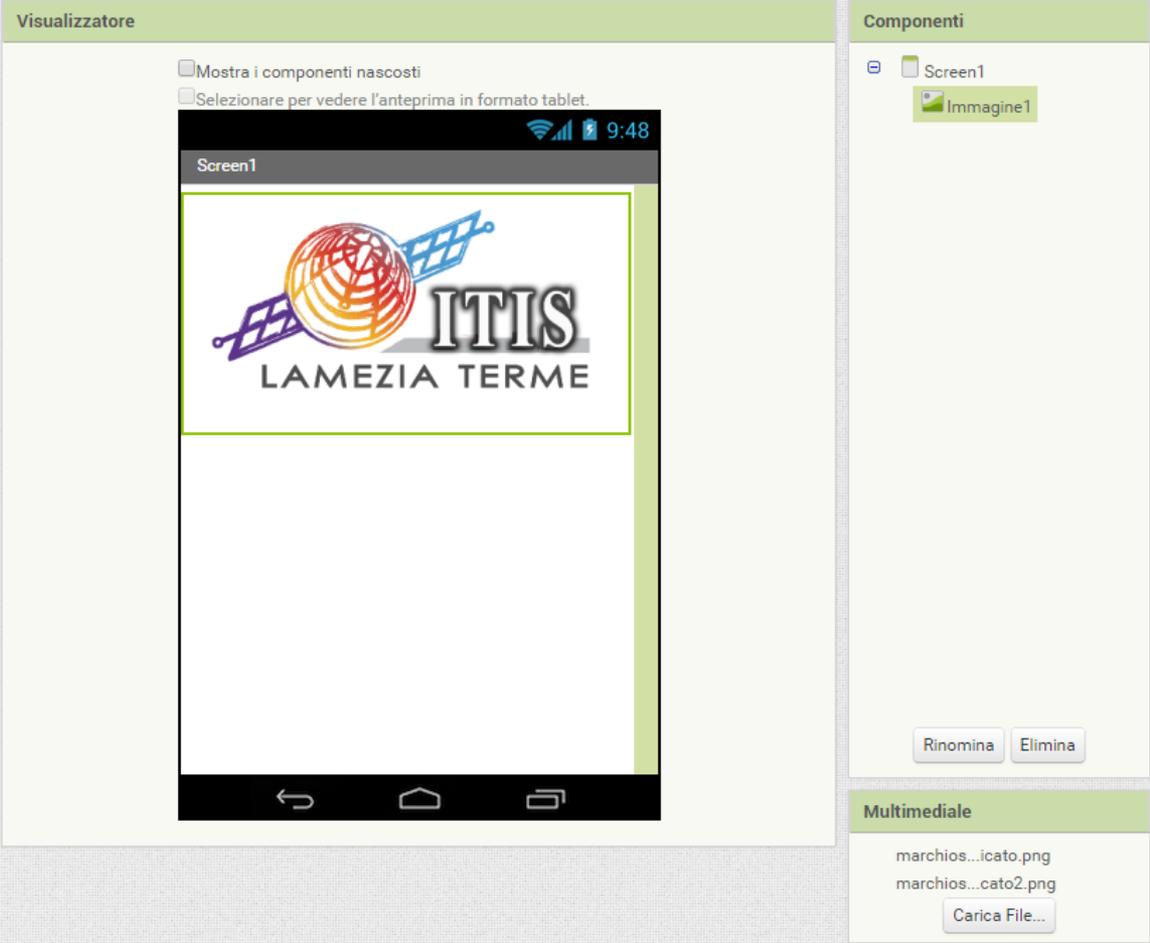
Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti
 Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

- Screen1
 - Immagine1

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png
- Carica File...

Proprietà

Immagine1

Altezza
Automatico...

Larghezza
Automatico...

Immagine
marchiosemplicato2.png..

ScalaImmaginePerAdattarla

Visibile

Questo è il risultato

TEST

Screen1 ▾

Aggiungi Schermo...

Rimuovi Schermo

Designer

Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante**
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

- Mostra i componenti nascosti
- Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

- Screen1
 - Immagine1

Rinomina

Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png

Carica File...

Proprietà

Immagine1

Altezza

Automatico...

Larghezza

Automatico...

Immagine

marchiosemplicato2.png..

ScalaImmaginePerAdattarla

Visibile

Inseriamo un pulsante

TEST

Screen1 ▾

Aggiungi Schermo ...

Rimuovi Schermo

Designer

Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

- Mostra i componenti nascosti
- Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png
- Carica File...

Proprietà

Pulsante1

- ColoreSfondo
 - Default
- Abilitato
 -
- Grassetto
 -
- Corsivo
 -
- DimensioneTesto
 - 14.0
- CarattereTipografico
 - default ▾
- Altezza
 - Automatico...
- Larghezza
 - Automatico...
- Immagine
 - Nessuna...
- Sagoma
 - predefinito ▾
- MostraFeedback
 -
- Testo
 - MI PRESENTO|
- AllineamentoTesto
 - centro ▾
- ColoreTesto
 - Default
- Visibile
 -

Inserisci il testo del bottone «Mi presento»

Inseriamo un pulsante



TEST

Screen1 - Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo

Designer Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

Multimediale

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti
 Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.

Componenti

- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png

Carica File...

Proprietà

Pulsante1

ColoreSfondo
Default

Abilitato

Grassetto

Corsivo

DimensioneTesto
14.0

CarattereTipografico
default

Altezza
Automatico...

Larghezza
Automatico...

Immagine
Nessuna...

Sagoma
predefinito

MostraFeedback

Testo
MI PRESENTO

AllineamentoTesto
centro

ColoreTesto
Default

Visibile

Inseriamo un pulsante

Ora cosa gli facciamo fare

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾ I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug Italiano ▾ robertobennardo70@gmail.com ▾

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Tavolozza

Interfaccia utente

- Pulsante
- CasellaDiTesto
- VisioneLista
- SelettoreData
- SelettoreOra
- CasellaDiTesto
- Etichetta
- SelettoreLista
- Selettore scorrevole
- CasellaDiTestoPassword
- Notifiche
- Immagine
- VisualizzatoreWeb
- Tendina

Impaginazione

- Multimediale**
- Disegno e Animazione
- Sensori
- Social
- Archiviazione
- Connettività
- LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti
 Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.



Componenti

- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png
- Carica File...

Proprietà

Pulsante1

- ColoreSfondo
 - Default
- Abilitato
 -
- Grassetto
 -
- Corsivo
 -
- DimensioneTesto
 - 14.0
- CarattereTipografico
 - default ▾
- Altezza
 - Automatico...
- Larghezza
 - Automatico...
- Immagine
 - Nessuna...
- Sagoma
 - predefinito ▾
- MostraFeedback
 -
- Testo
 - MI PRESENTO|
- AllineamentoTesto
 - centro ▾
- ColoreTesto
 - Default
- Visibile
 -

Clicca su «Multimediale»

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾ I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug Italiano ▾ robertobennardo70@gmail.com ▾

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Tavolozza

- Interfaccia utente
- Impaginazione
- Multimediale
- Lettores
- Scorri
- SintesiVocale**
- TraduttoreYandex
- VideoPlayer
- Videocamera
- Fotocamera
- RiconoscitoreVocale
- SelettoreImmagine
- RegistratoreSuoni

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti
 Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.

Screen1



Componenti non-visibili

- SintesiVocale1

Componenti

- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png
- Carica File...

Proprietà

SintesiVocale1

Nazione
Default ▾

Lingua
Default ▾

Tonalità
1.0

VelocitàParlato
1.0

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾

I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug Italiano ▾ robertobennardo70@gmail.com ▾

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1**
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

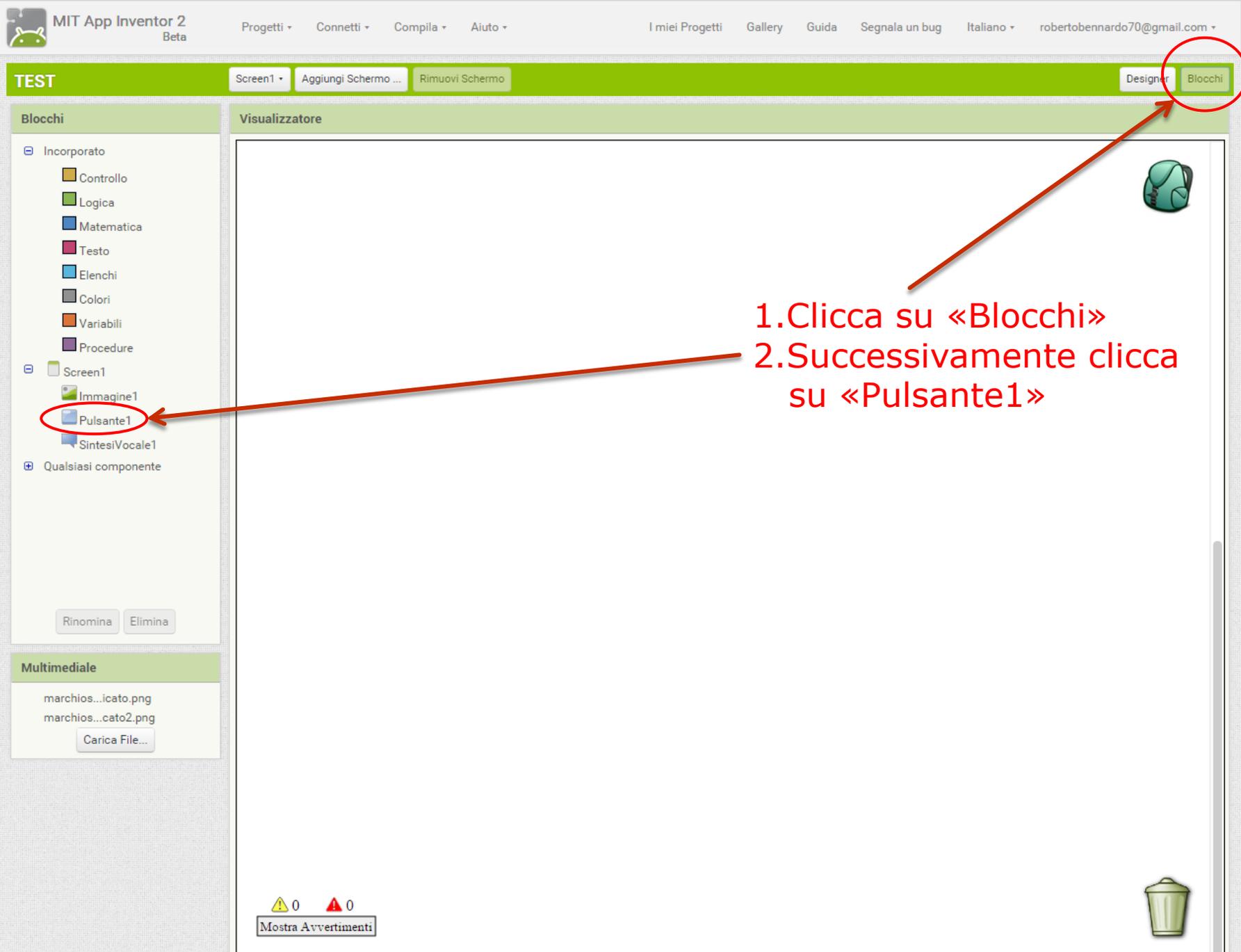
Multimediale

marchios...icato.png
marchios...cato2.png
Carica File...

Visualizzatore

1. Clicca su «Blocchi»
2. Successivamente clicca su «Pulsante1»

Mostra Avvertimenti



Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾

I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug Italiano ▾ robertobennardo70@gmail.com ▾

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

Multimediale

marchios...icato.png
marchios...cato2.png
Carica File...

Visualizzatore

quando Pulsante1 ▾ .Clic
esegui

quando Pulsante1 ▾ .GotFocus
esegui

quando Pulsante1 ▾ .ClickLungo
esegui

quando Pulsante1 ▾ .PersoFocus
esegui

quando Pulsante1 ▾ .Premi
esegui

quando Pulsante1 ▾ .Rilascia
esegui

Pulsante1 ▾ . ColoreSfondo ▾

imposta Pulsante1 ▾ . ColoreSfondo ▾ a

Pulsante1 ▾ . Abilitato ▾

imposta Pulsante1 ▾ . Abilitato ▾ a

Pulsante1 ▾ . Grassetto ▾

imposta Pulsante1 ▾ . Grassetto ▾ a

Pulsante1 ▾ . Corsivo ▾

imposta Pulsante1 ▾ . Corsivo ▾ a

Seleziona «Quando Pulsante1.Clic»

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾ I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug Italiano ▾ robertobennardo70@gmail.com ▾

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

Multimediale

marchios...icato.png
marchios...cato2.png
Carica File...

Visualizzatore

quando Pulsante1 .Click
esegui richiama SintesiVocale1 .Pronuncia messaggio

Associare l'azione «richiama SintesiVocale1.Pronuncia»
All'evento «Pulsante1.Click»

Mostra Avvertimenti

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti - Connetti - Compila - Aiuto - I miei Progetti - Gallery - Guida - Segnala un bug - Italiano - robertobennardo70@gmail.com

TEST Screen1 - Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo**
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

Multimediale

marchios...icato.png
marchios...cato2.png
Carica File...

Visualizzatore

Pulsante1 .Clic
esecui chiama SintesiVocale .Pronuncia messaggio

unire

lunghezza

è vuoto

confronta testi

taglia

maiuscolo

inizia dal testo segmento

contiene il testo segmento

dividi testo a

dividi in spazi

segmento testo inizio lunghezza

sostituisce tutto il testo segmento rimpiazzo

Obsfucated Text " " 

Mostra Avvertimenti

Seleziona il blocco «Testo» «" ()"»

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti - Connetti - Compila - Aiuto - I miei Progetti - Gallery - Guida - Segnala un bug - Italiano - robertobennardo70@gmail.com

TEST Screen1 - Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

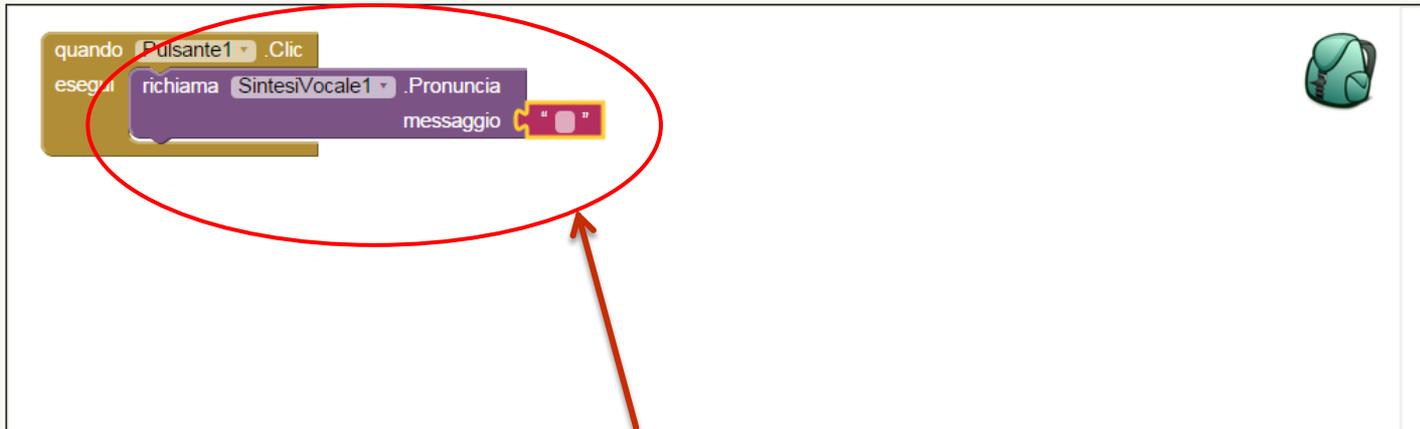
- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

Multimediale

- marchios...icato.png
- marchios...cato2.png
- Carica File...

Visualizzatore



```
quando Pulsante1 .Clic  
esegui richiama SintesiVocale1 .Pronuncia messaggio " "
```

Incastra il blocco come in figura

Mostra Avvertimenti

Facciamogli leggere un testo

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti - Connetti - Compila - Aiuto - I miei Progetti - Gallery - Guida - Segnala un bug - Italiano - robertobennardo70@gmail.com

TEST Screen1 - Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo Designer Blocchi

Blocchi

- Incorporato
 - Controllo
 - Logica
 - Matematica
 - Testo
 - Elenchi
 - Colori
 - Variabili
 - Procedure
- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante1
 - SintesiVocale1
- Qualsiasi componente

Rinomina Elimina

Multimediale

marchios...icato.png
marchios...cato2.png
Carica File...

Visualizzatore

```
quando Pulsante1 .Clic  
esegui richiama SintesiVocale1 .Pronuncia  
messaggio "Io sono Leonardo Da Vinci"
```

Infine aggiungi il testo «Io sono Leonardo Da Vinci»

Mostra Avvertimenti

Ora siamo pronti a testare la nostra applicazione

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Beta interface. The top bar includes the MIT App Inventor 2 Beta logo, navigation links (Progetti, Connetti, Compila, Aiuto), and user information (I miei Progetti, Gallery, Guida, Segnala un bug, Italiano, robertobennardo70@gmail.com). The main workspace is titled "TEST" and contains a visual programming block for a button click event. The block is structured as follows:

```
quando Pulsante1.Clic  
  esegui richiama SintesiVocale1.Pronuncia  
        messaggio "Io sono Leonardo Da Vinci"
```

The left sidebar shows a "Blocchi" (Blocks) panel with categories like "Incorporato", "Controlli", "Logica", "Matematica", "Testo", "Elenchi", "Colori", "Variabili", "Procedure", "Screen1", "Immagine1", "Pulsante1", and "SintesiVocale1". The "Visualizzatore" (Visualizer) panel shows a mobile device screen with a button and a speech bubble.

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Beta interface with the application preview and component properties. The top bar is the same as in the previous screenshot. The main workspace is titled "TEST" and contains a visual programming block for a button click event. The block is structured as follows:

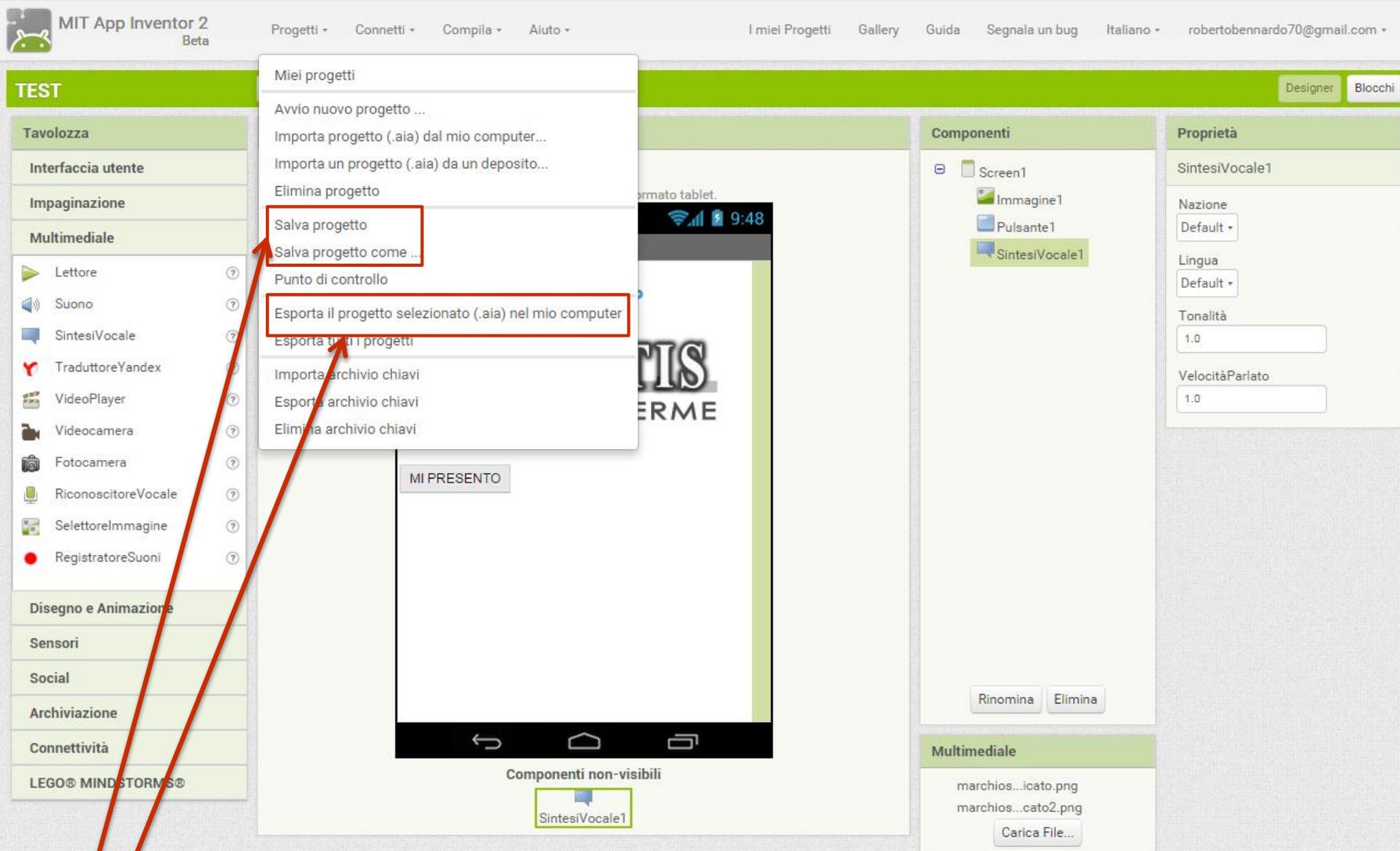
```
quando Pulsante1.Clic  
  esegui richiama SintesiVocale1.Pronuncia  
        messaggio "Io sono Leonardo Da Vinci"
```

The left sidebar shows a "Tavolozza" (Palette) panel with categories like "Interfaccia utente", "Impaginazione", "Multimediale", "Disegno e Animazione", "Sensori", "Social", "Archiviazione", "Connettività", and "LEGO® MINDSTORMS®". The "Visualizzatore" (Visualizer) panel shows a mobile device screen with a button and a speech bubble. The right sidebar shows a "Componenti" (Components) panel with a list of components and their properties. The "Proprietà" (Properties) panel shows the properties for the "SintesiVocale1" component.

Proprietà	SintesiVocale1
Nazione	Default
Lingua	Default
Tonalità	1.0
VelocitàParlato	1.0

The bottom of the screen shows a "Componenti non-visibili" (Hidden Components) panel with a list of components and their properties. The "Multimediale" (Multimediale) panel shows a list of multimedia components and their properties.

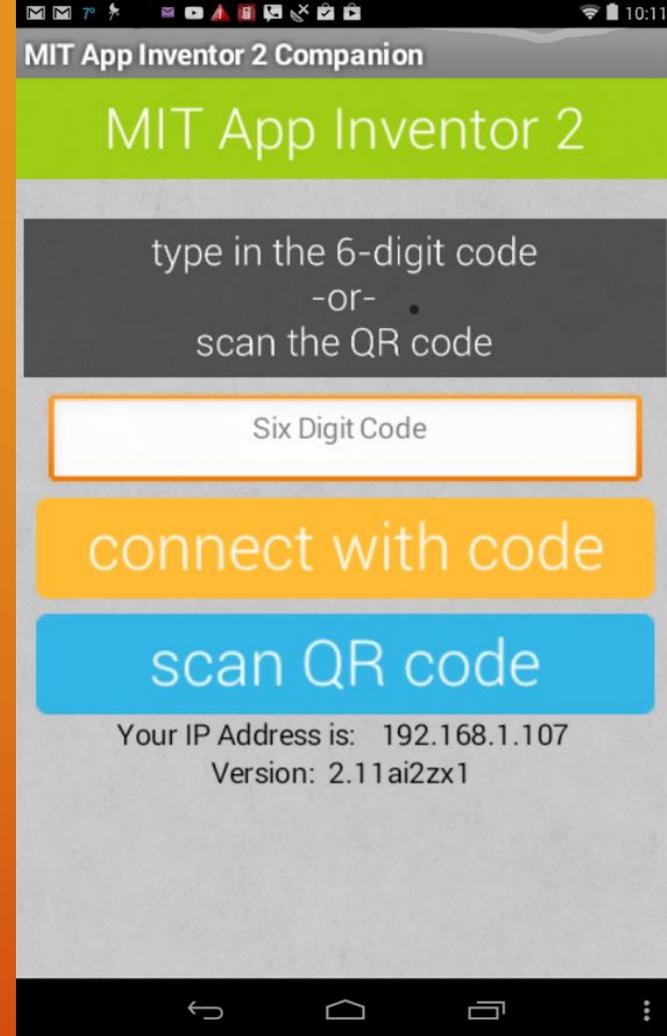
Informativa sulla Privacy e Condizioni di utilizzo



1. Salvare il progetto nello spazio web dedicato al tuo account.
2. Salvare il progetto sul nostro personal computer.

Come testare l'APP

Tramite la connessione Wi-Fi è possibile testare in tempo reale lo sviluppo dell'App. Ogni modifica viene immediatamente riportata, ma l'App non rimane installata sullo smartphone.



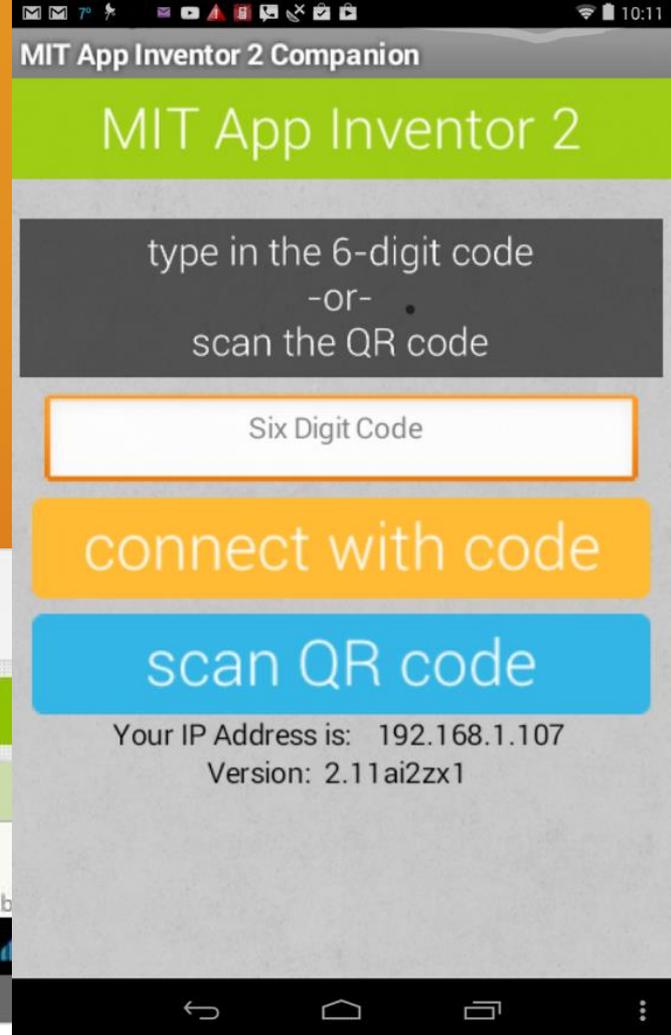
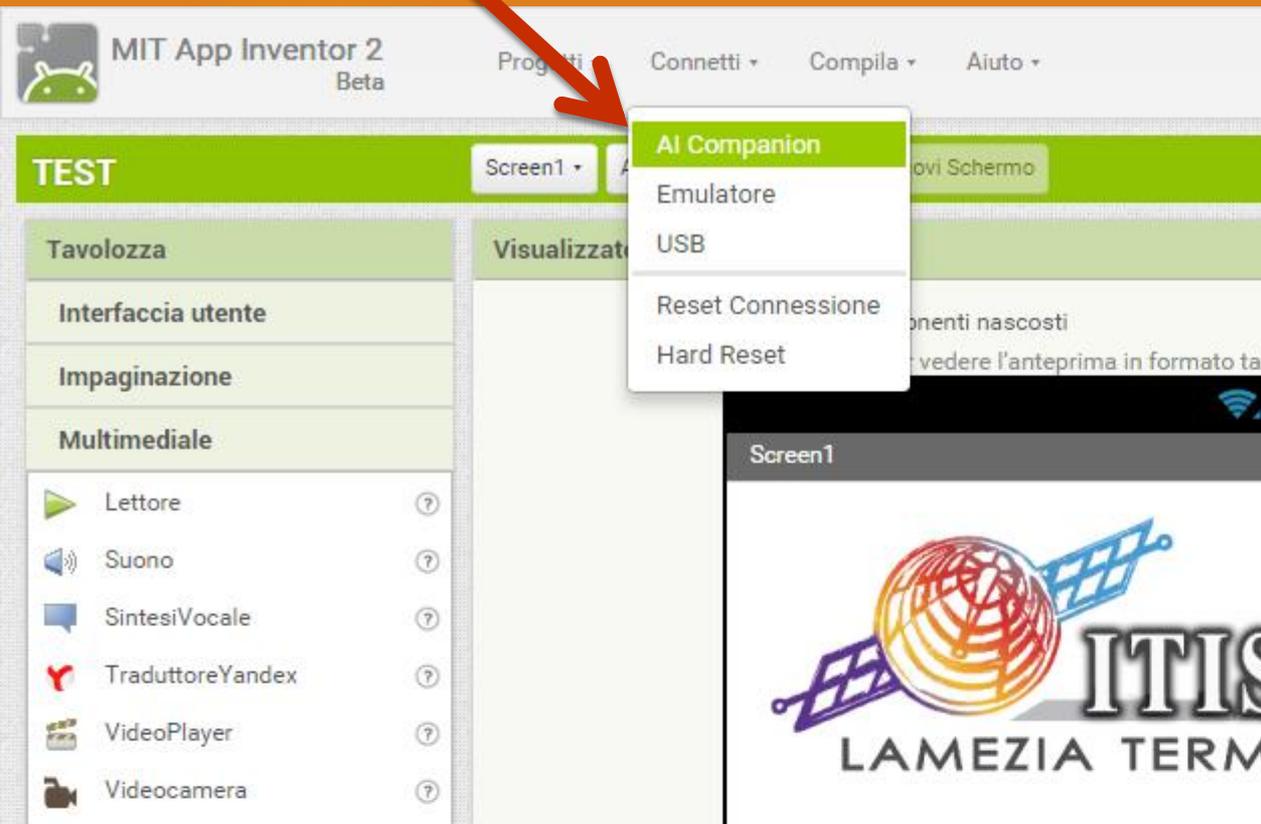
Questo metodo prevede l'installazione dell'App gratuita

MIT AI2 Companion

dal Play Store

Come testare l'APP

Dal menù Connetti cliccare su AI Companion



Come testare l'APP

Appare il QR code dell'App, quindi sul vostro smartphone eseguire prima «scan QR code» o scriverlo manualmente e successivamente «connect with code»

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾ I miei Progetti Gallery Guida Segnala un bug

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo

Tavolozza

Interfaccia utente

Impaginazione

Multimediale

- Lettore
- Suono
- SintesiVocale
- TraduttoreYandex
- VideoPlayer
- Videocamera
- Fotocamera
- RiconoscitoreVocale
- SelettoreImmagine
- RegistratoreSuoni

Disegno e Animazione

Sensori

Social

Archiviazione

Connettività

LEGO® MINDSTORMS®

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti

Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.

Screen1

MI PRESEN

Connessione all'app Companion

Launch the MIT AI2 Companion on your device and then scan the barcode or type in the code to connect for live testing of your app.
[Need help finding the Companion App?](#)

Il tuo codice è:
jpcbgm

Annulla

Componenti

- Screen1
 - Immagine1
 - Pulsante
 - SintesiVocale1

Rinomina Elimina

Multimediale

marchios...icato.png

MIT App Inventor 2 Companion

MIT App Inventor 2

type in the 6-digit code
-or-
scan the QR code

Six Digit Code

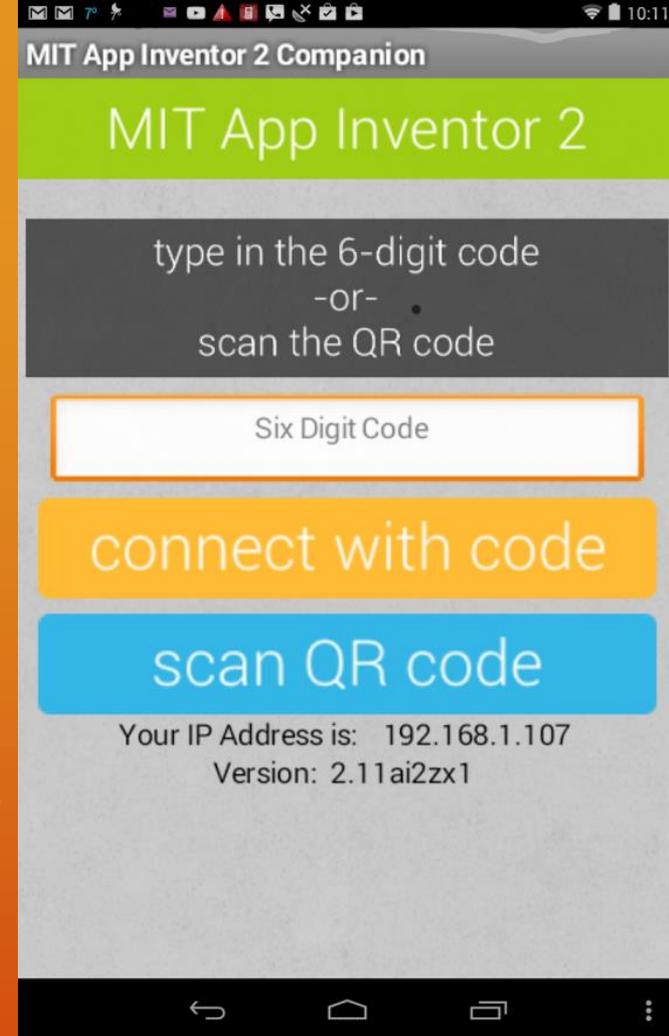
connect with code

scan QR code

Your IP Address is: 192.168.1.107
Version: 2.11ai2zx1

Come installare l'APP

Tramite la connessione Wi-Fi o connessione dati è possibile installare l'App appena creata. Se la si vuole aggiornare bisogna disinstallare la vecchia versione e poi installare la nuova.



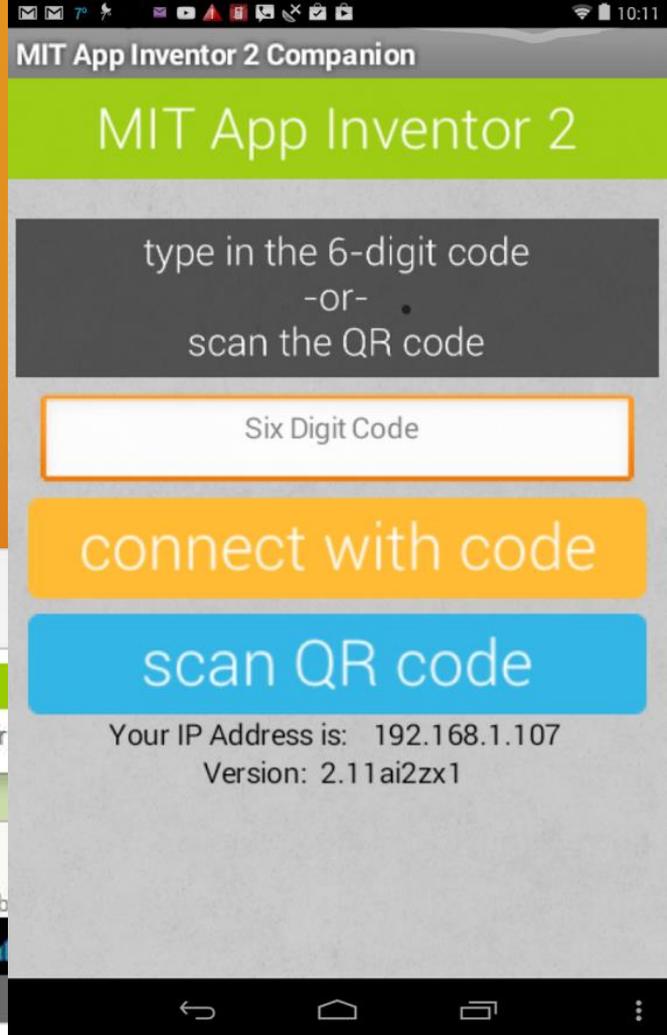
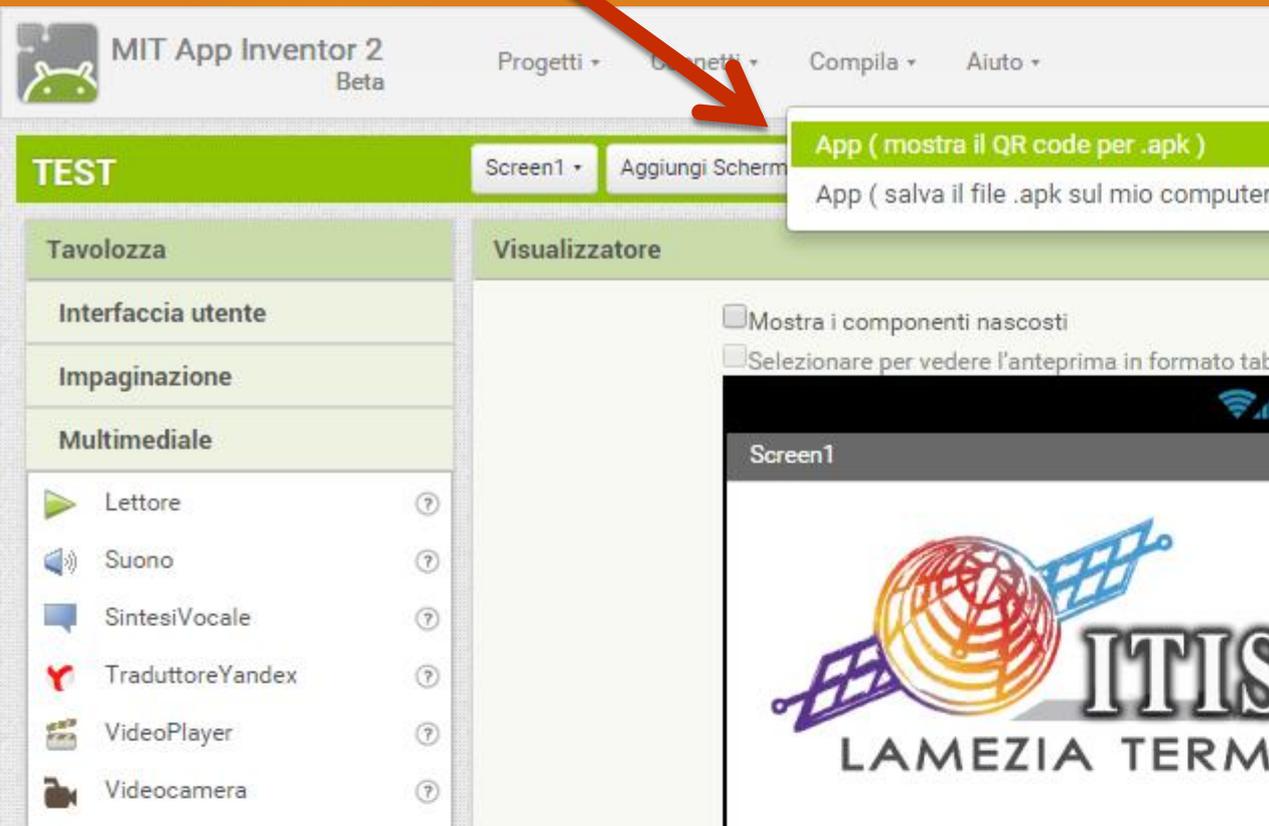
Questo metodo prevede l'installazione dell'App gratuita

MIT AI2 Companion

dal Play Store

Come installare l'APP

Dal menù Compila cliccare su App (mostra il QR code per .apk)



Come installare l'APP

Appare il QR code dell'App, quindi sul vostro smartphone eseguire prima «scan QR code» e successivamente «connect with code», quindi attendere per l'installazione.

MIT App Inventor 2 Beta

Progetti ▾ Connetti ▾ Compila ▾ Aiuto ▾ I miei Progetti Gallerie

TEST Screen1 ▾ Aggiungi Schermo ... Rimuovi Schermo

Tavolozza

- Interfaccia utente
- Impaginazione
- Multimediale
 - Lettore
 - Suono
 - SintesiVocale
 - TraduttoreYandex
 - VideoPlayer
 - Videocamera
 - Fotocamera
 - RiconoscitoreVocale
 - SelettoreImmagine
 - RegistratoreSuoni
- Disegno e Animazione
- Sensori

Visualizzatore

Mostra i componenti nascosti

Selezionare per vedere l'anteprima in formato tablet.

Screen1

Collegamento codice a usare per TEST

MI PRESENTO

OK

MIT App Inventor 2 Companion

MIT App Inventor 2

type in the 6-digit code
-or-
scan the QR code

Six Digit Code

connect with code

scan QR code

Your IP Address is: 192.168.1.107
Version: 2.11ai2zx1

Attenzione!!!

- Ci sono diversi metodi per trasferire l'applicazione creata sul vostro smartphone potete:
 - Trasferirlo tramite cavetto USB
 - Trasferirlo via bluetooth se presente sul vostro PC
 - Inviare il file .apk come allegato ad un messaggio di posta elettronica, cloud, ecc. sul vostro smartphone
- ma in ogni caso il vostro smartphone deve essere predisposto ad accettare la vostra APP impostando la voce 'Sorgenti sconosciute' consentendo l'installazione delle applicazioni da sorgenti diverse da Play Store, che si trova nelle impostazioni del vostro smartphone → Sicurezza → Amministrazione del dispositivo (questo percorso può leggermente variare a seconda della versione di Android del vostro smartphone).